



Règlement du tournoi

Super Smash Bros. Melee

I) Généralités :

- Matches en 1 contre 1
- Aucun objet autorisé
- 4 vies au départ
- Temps limite de 8 minutes
- Terrains autorisés : Destination Finale, Dream Land N64, Pokémon Stadium, Yoshi Story, Fontaine des rêves, Champ de bataille, et Jungle Kongo N64.
- Fuir le combat pour atteindre volontairement la fin du chronomètre est interdit : ne jouez pas la montre et faites votre match normalement. =)

II) Déroulement d'une rencontre :

- Victoire au gagnant de deux matches
- **Lors du premier match**, les deux joueurs choisissent leur personnage en même temps
- Le terrain sera aléatoire (ou choisi d'un commun accord)
- **Pour le ou les matches suivants**, le perdant annonce le terrain du prochain match, puis le gagnant choisit son personnage, et le perdant choisit le sien
- Un joueur ne peut pas demander à jouer sur le dernier terrain sur lequel il a gagné, sauf accord de son adversaire